

Grande Caccia al TESORO



2 giugno 2011

REGOLAMENTO

del gioco



Centro Culturale
Tassignano

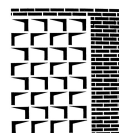


Gruppo
Donatori
Sangue
Paganico



Oratorio
Cardinal
A. Pacini
Capannori

PONTE
VOLONTARIATO
CULTURALE



Associazione Culturale
PONTE

Prima 'Grande CACCIA AL TESORO'

E' indetta per Giovedì 2 giugno 2011 una CACCIA AL TESORO;
gioco a squadre che si snoderà per le vie di tre paesi:

CAPANNORI, PAGANICO e TASSIGNANO.

E' organizzata dal Centro Culturale di Tassignano, dall'associazione culturale PONTE, dal Circolo ANSPI di Capannori e dal gruppo Donatori di Sangue Fratres di Paganico.

Informazioni generali

Il percorso è segreto. I concorrenti lo scopriranno durante le fasi del gioco. Non verranno svelati né lunghezza né traccia delle tappe.

Iscrizioni e pre-iscrizioni

La **segreteria** della caccia al tesoro è aperta telefonicamente fino al **31/05/11** contattando i seguenti numeri:

- **Centro Culturale Tassignano:** 0583.935170 o 3298987608, indirizzo e.mail: centroculturaletassignano@yahoo.it o gruppo FaceBook *CentroCulturaleTassignano*;
- **Oratorio ANSPI Cardinale A. Pacini di Capannori:** 3383901297, indirizzo e.mail: u.matteoni@libero.it
- **Gruppo Fratres di Paganico:** 0583.935941
- Altre informazioni disponibili sul sito www.focolaccia.it.

Il giorno della caccia al tesoro sarà possibile iscriversi e ricevere informazioni fino alle **ore 15.00**.

Ritrovo e orari

L'**inizio** della CACCIA AL TESORO è fissato per le **ore 15.00**, tutti i partecipanti sono invitati a presentarsi presso il punto di **ritrovo** per le **ore 14.00**.

Il ritrovo, e la conseguente **partenza** del gioco, saranno presso il parco de 'Il Mattaccio', in Via dell'Aeroporto, 10, Tassignano.

Requisiti e squadre

Il gioco è' aperto a tutti, senza limite di età, ogni squadra potrà avere come componenti adulti o ragazzi da un minimo di 3 fino ad un massimo di 7 persone, l'organizzazione non pone vincoli precisi, eccetto l'obbligo, per ciascuna squadra, di avere almeno un componente adulto maggiorenne.

Modalità iscrizione

Ogni squadra sarà identificata da uno pseudonimo, es. FIORE ROSSO. I partecipanti dovranno leggere, accettare e firmare il presente regolamento e sottoscrivere un modulo che comprenda anche il trattamento dei dati personali. L'iscrizione sarà convalidata dal versamento di una quota di partecipazione di **15 euro** a squadra.

Scheda della squadra

Ad ogni squadra verrà consegnata una **scheda identificativa** che i concorrenti dovranno portare con sé durante tutto il percorso, avendo cura di non smarrirla pena l'esclusione dal gioco, sulla quale saranno annotati orari di partenza, intermedi ed arrivo e le eventuali penalità ricevute lungo il percorso.

Svolgimento del gioco

La caccia al tesoro avrà inizio alle **ore 15.00**.

Le squadre riceveranno la loro prima busta e potranno aprirla, il gioco avrà inizio.

Ogni squadra potrà effettuare il percorso a piedi o con qualsiasi altro mezzo. Ci saranno soltanto alcuni passaggi obbligati che potranno porre il limite di un mezzo piccolo per essere raggiunti, ma non vi è obbligo che tutta la squadra segua a ruota uno dei suoi componenti.

Ogni tappa prevede il raggiungimento del punto successivo attraverso



la risoluzione di alcune indicazioni che possono essere sottoforma di rebus, anagrammi, cruciverba, indovinelli associati ad un ulteriore 'gioco' la cui risoluzione permette ai concorrenti di ricevere la busta successiva.

Pertanto in **ogni busta** essi troveranno:

un indizio di movimento, che permetterà di raggiungere il punto successivo;

un gioco da risolvere, il quale attribuirà la possibilità di ricevere, al punto raggiunto, la successiva busta...

quindi un indizio di movimento + un gioco in ogni busta.

Alle **ore 19.00** si conclude il gioco.

Ogni squadra dovrà essere all'arrivo anche se non ha completato la caccia, se è chiaramente fuori tempo durante il percorso, dovrà recarsi al punto precedente e chiedere in che luogo è previsto l'arrivo in modo da presentarsi e vidimare la propria scheda per la chiusura.



Aiuti e penalità

Se la squadra non è in grado di risolvere i quesiti proposti avrà comunque la possibilità di proseguire la sua caccia, attraverso due modalità: aiuto e penalità.

1) AIUTO

La squadra non riesce a risolvere l'indizio di movimento che porta al raggiungimento del punto successivo a quello in cui si trova.

In questo caso dovrà tornare al punto precedente, non prima che siano trascorsi 10 minuti dalla consegna della busta o del quesito, e chiedere un ulteriore indizio per la sua risoluzione, indizio che sarà una facilitazione del quiz stesso. Per ricevere un aiuto alla squadra verrà addebitata **una penalità di 10 minuti virtuali**.

Sarà possibile usufruire di questo tipo di aiuto al massimo per **DUE volte** consecutive.

2) PENALITA'

La squadra ha raggiunto il punto successivo, ma non è in grado di risolvere il gioco proposto.

Al punto raggiunto l'organizzazione dà la possibilità di proseguire la caccia con l'addebito alla squadra di una penalità inflitta in **20 minuti di tempo virtuali**.

Esclusioni ed espulsioni

Sono esclusi dalla partecipazione al gioco i membri organizzatori.

Durante lo svolgimento del gioco l'organizzazione vigilerà sul comportamento dei partecipanti.

Sono vietati comportamenti antisportivi finalizzati a penalizzare gli altri concorrenti, a nascondere e mascherare eventuali possibilità di aiuto o a bloccare e ritardare lo spostamento delle squadre.

Chiunque verrà individuato a fare ciò sarà automaticamente escluso dal gioco.



Conclusione

Alle **ore 19.00** termina la caccia al tesoro.

Ogni squadra dovrà recarsi al tavolo dell'arrivo, esibirà la risoluzione dell'ultimo gioco e solo in quel momento verrà vidimato l'orario preciso di arrivo sulla sua scheda.

Solo quando tutte le squadre saranno arrivate e solo dopo il calcolo preciso del tempo di percorrenza sarà stilata la classifica.

Premiazione

Verranno premiate le prime **TRE** squadre.

Ad ogni partecipante verrà consegnato un ricordo di partecipazione ed i vincitori riceveranno oltre al premio una targa di merito.

La cerimonia di premiazione si concluderà entro le **ore 20.00**.